

RONDEBORD

MARATHON EN LANGEBAAN

22-09-24

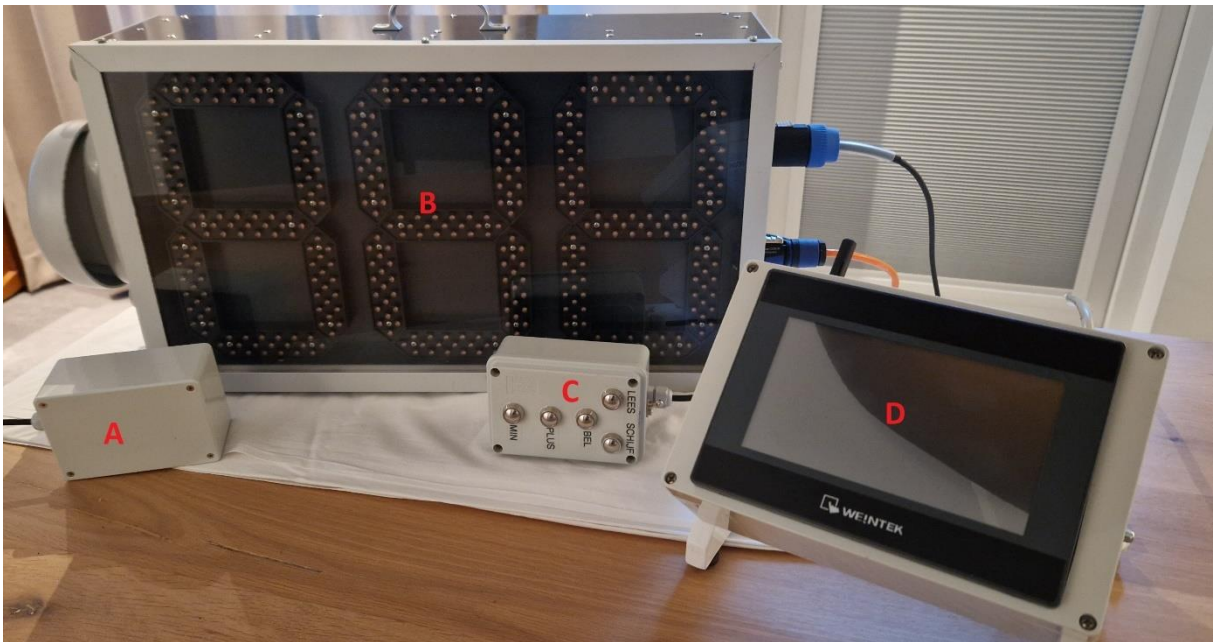


1. Inhoudsopgave

Inhoud

1.	Inhoudsopgave	2
2.	Algemene informatie.....	3
3.	Het aan-/afsluiten van het scorebord	4
4.	Langebaan	5
	Stap 1 aansluiten rondebord	5
	Stap 2 opstartscherm en keuzemenu	5
	Stap 3: Instellingen controleren/aanpassen	6
	Mogelijke verkeerde instellingen waardoor het bord niet werkt	6
	Stap 4 Bediening tijdens wedstrijd.....	8
	Invoer wijzigen lukt niet.....	9
5.	Marathon.....	10
	Stap 1 Aansluiten rondebord.....	10
	Stap 2 Controleren instellingen op het kastje langebaan.	10
	Stap 3: Het instellen van het rondebord in de software (RMI)	11
	Stap 4 Enkele aandachtspunten.....	12

2. Algemene informatie



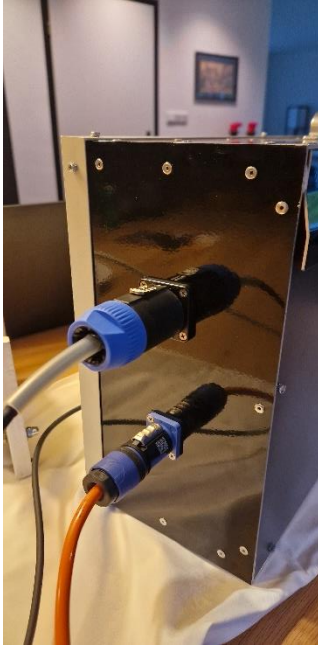
Het rondbord systeem bestaat uit een viertal componenten, zie de foto hierboven.

- A. Is het kastje dat de draadloze communicatie regelt tussen de marathon software en het scorebord. Dit kastje is aangesloten op de timer PC en dient ten alle tijden aangesloten te blijven. ‘
- B. B is het scorebord zelf wat beneden op de baan aan de standaard komt te hangen en aan de stroom aangesloten moet worden
- C. Is de bediening van het scorebord beneden op de baan. PAS OP: dit is alleen voor de marathon. Bij gebruik voor de marathon de afstandsbediening aansluiten en na afloop deze weer ontkoppelen.
- D. De bedieningsunit voor de Langebaan. Deze heeft alleen 220V nodig en, mits op redelijke afstand van de finish overal gebruikt worden waar stroom is.

De bel zit bevestigd aan het rondbord (links op de foto) en de bel aan het trefpunt is losgekoppeld.

Als het rondbord gedurende een bepaalde periode geen signaal gekregen heeft schakelt hij zichzelf uit. Door bij de langebaan op het scherm te tikken en bij de marathon een signaal via de software te geven start hij automatisch weer op.

3. Het aan-/afsluiten van het scorebord



Aan de zijkant van het rondbord zitten een tweetal stekkers. Eigenlijk kan dit niet mis gaan. De oranje draad is de stroomaansluiting en de grijze draad de aansluiting van de afstandsbediening voor de marathon.

De stekkers zijn verschillend van grootte en vorm dus verkeerd aansluiten kan eigenlijk niet.

Aansluiten en losmaken gaat heel soepel. Moet je kracht zetten doe je het niet goed. Zet geen kracht om alles heel te houden.

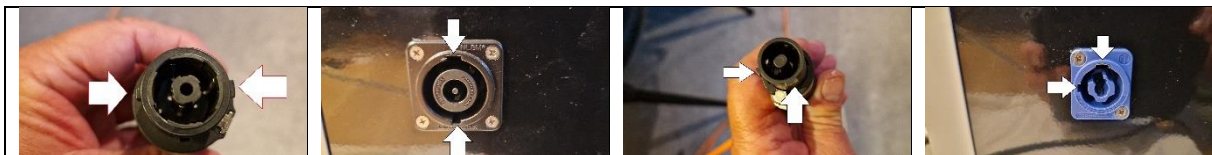


Loskoppelen:

Boven op de stekker zit een metalen stripje, dat schuif je (met je duim) naar je toe. Vervolgens draai je de schakelaar tegen de klok in tot de aanslag en daarna kan je de stekker er uit halen.

Aansluiten:

Zie de vier foto's hier onder. De stekkers hebben aan de buitenkant uitstulpingen, die zie je al uitsparing ook in de contactdozen zitten. Dus de stekkers kunnen er maar op één manier in. Steek ze op die manier in het stopcontact en draai ze met de klok mee totdat het metalen schuifje naar voren klikt. Dan zitten ze vast.



4. Langebaan

Stap 1 aansluiten rondebord

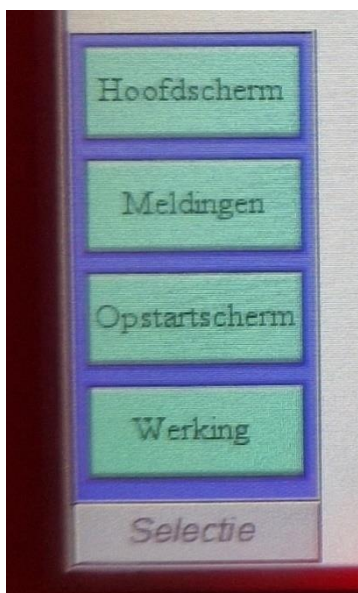
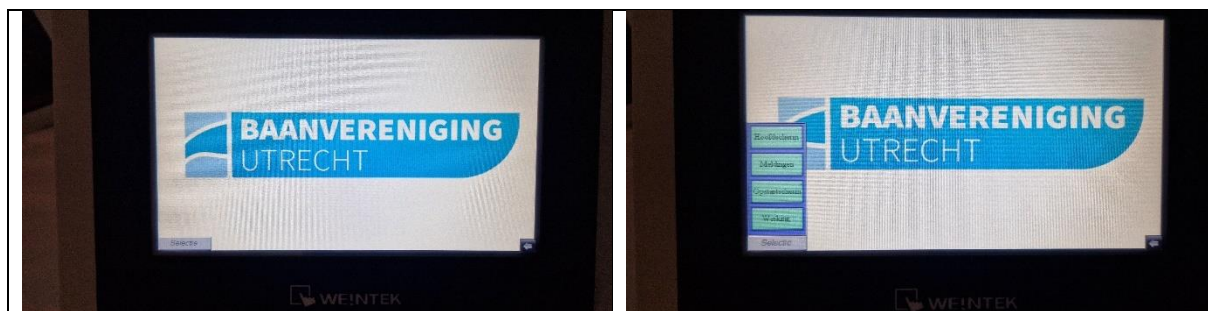
Voordat je het bedienpaneel compleet kan gebruiken moet je eerste beneden het rondebord aansluiten. Dus begin daarmee. Ophangen en stroom aansluiten.

Stap 2 opstartscherm en keuzemenu



Voor de langebaan heb je alleen het display (D in paragraaf algemeen) nodig. Zet deze aan via de knop boven op de unit. Deze zal gaan branden en het display start op met het startscherm (logo BVU)

Het scherm zal dan opstarten met het logo van de BVU. Links onder op het scherm zie je een button “Selectie” als je die aanraakt zal het keuze menu openen. Als je weer op selectie drukt klapt het menu weer in.



Het keuzemenu

“Hoofdscherm” is het scherm waar je tijdens de wedstrijd mee werkt. Hier voor je rondes in, verlaag en verhoog je indien nodig en bedien je de bel.

“Melding” hier kijk je hoe het systeem aangesloten is en kan dit corrigeren als het niet goed is

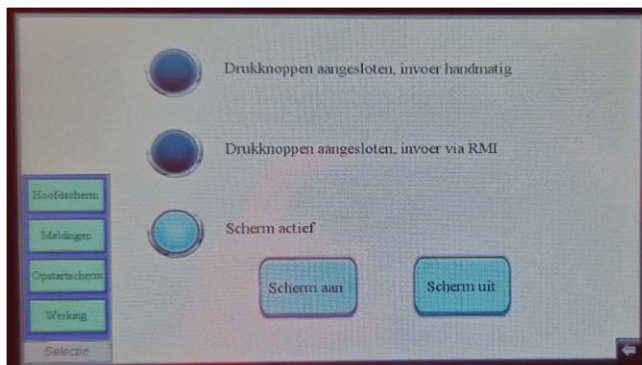
“Opstartscherm” daarmee ga je terug naar het logo

“Werking” geeft een hele beknopte handleiding. Alles wat daarin staat is ook verwerkt in deze handleiding

Je gebruikt dus eigenlijk alleen Meldingen en Hoofdscherm

Stap 3: Instellingen controleren/aanpassen

Druk in het scherm op de keuze meldingen. Een scherm gelijkend op het scherm hieronder zal zichtbaar worden.



Belangrijke kanttekening:

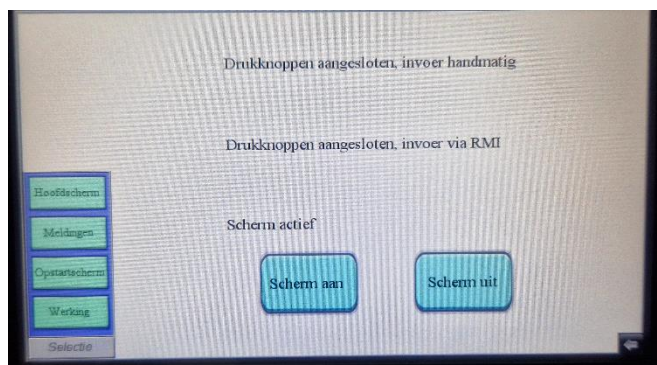
De knoppen kunnen verkeerd geïnterpreteerd worden. Donker betekent uit en helder verlicht is aan. Dus in dit voorbeeld staat het scherm aan en de drukknooppn (handbediening) staan uit voor handbediening en voor bediening via RMI.

De bovenstaande instelling is de juiste voor de bediening van de langebaan wedstrijden.

Voor een goede werking:

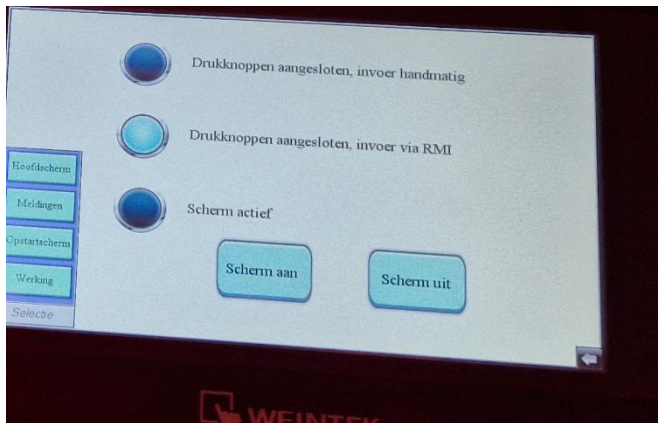
- moet scherm actief altijd aan staan. Dus rondje helder. Is dit niet het geval dan druk je op "scherm aan" om dat te corrigeren. Het rondje voor scherm actief zal helder worden
- moet de afstandsbediening niet aangesloten zijn. Beide rondjes voor drukknooppn zijn donker OF de handbediening is aangesloten en staat op handbediening. Dus het bovenste rondje is helder. Mocht het tweede rondje helder zijn dan moet de schakelaar RMI boven op de handbediening op "off" gezet worden (het bovenste rondje wordt dan helder) of de handbediening los gemaakt worden (beide rondjes worden donker).

Mogelijke verkeerde instellingen waardoor het bord niet werkt



Als je dit scherm krijgt en de rondjes ontbreken betekent dit dat het rondbord bij de baan nog niet aangesloten is.

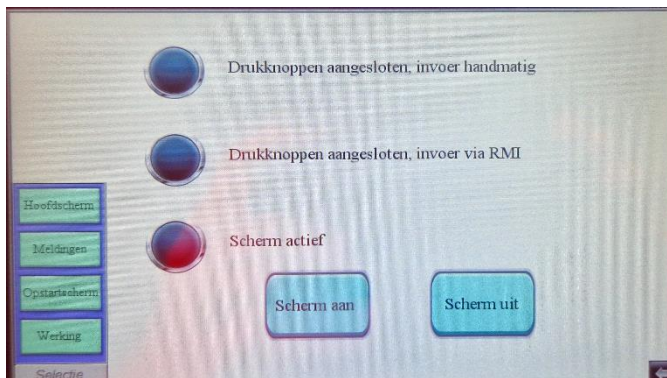
Oplossing: rondbord aansluiten.



Als je dit scherm krijgt staat hij nog in de marathon stand EN is de afstandsbediening nog aangesloten aan het rondebord.

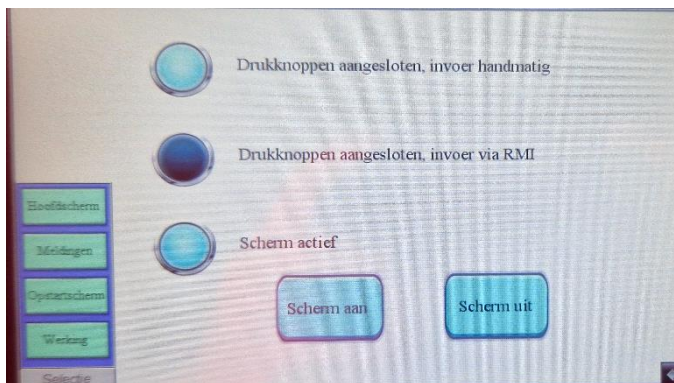
Oplossing:

1. Druk op “Scherm aan” om het scherm actief te maken
2. Haal de afstandsbediening van het rondebord af OF zet de schakelaar RMI boven op het ronde bord op uit.

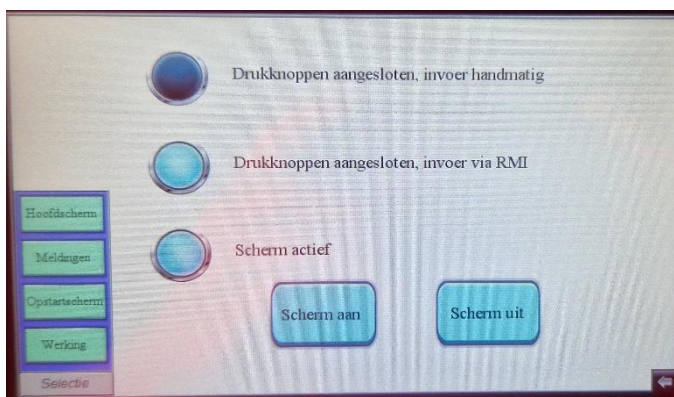


Als je dit scherm ziet staat alles nog uit.

Oplossing: toets op “scherm aan” en het rondje wordt helder. De unit is klaar voor gebruik.



Als je dit scherm krijg betekent dit dat de afstandsbediening nog aan het rondebord zit. Maar deze staat op handbediening en het systeem zal normaal werken.



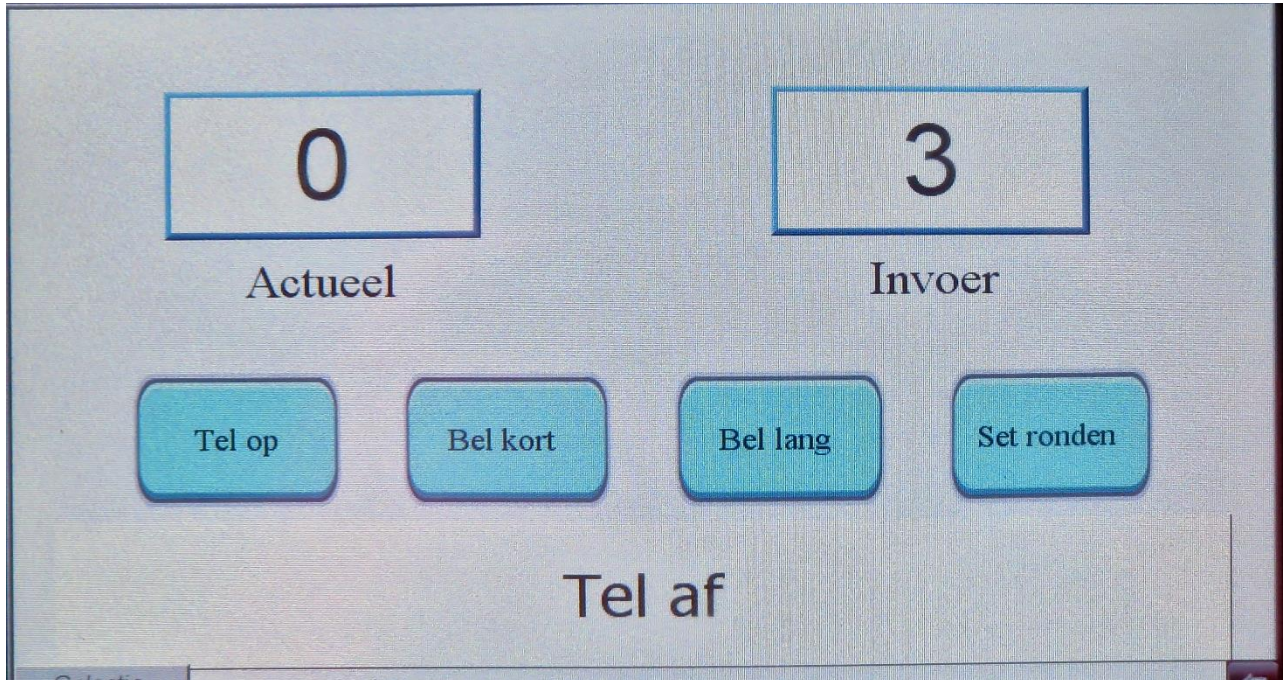
Als je dit scherm krijg betekent dit dat de afstandsbediening nog aangesloten zit en op de marathon instelling staat.

Oplossing:

Afstandsbediening loskoppelen OF de schakelaar RMI boven op de afstandsbediening op off zetten.

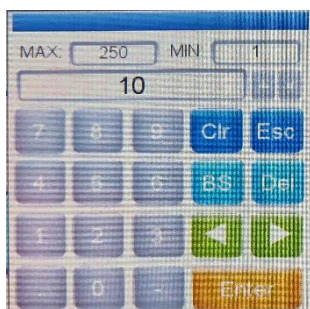
Stap 4 Bediening tijdens wedstrijd

Nadat je in het scherm “Meldingen” de instellingen goed heb gezet druk je op “Hoofdscherm” en daarna op “Selectie” zodat je het hele scherm tot je beschikking hebt. (zie foto beneden rechts).



Rechtsboven bij invoer staat het aantal rondes dat gereden moet worden. In dit geval 3. Is dat aantal niet juist pas je dat aan door op het veld “invoer” te drukken en even vast te houden. (dus eigenlijk op de de 3 in dit geval).

Dan opent deze pop up:



Via de knop Clr (Clear) wis je de waarde die er stond

Je toetst met het nummer bord het aantal rondes dat gereden moet worden en sluit af met de “enter” toets.

Je komt dan weer in bovenstaand scherm en de 3 zal gewijzigd zijn in 10

Vervolgens druk je op “set rondes” en het aantal 10 zal zichtbaar worden op het rond bord. Je ziet nu ook 10 staan in het hokje actueel. Het hokje actueel laat dezelfde waarde zien als het rond bord beneden.

Je bent nu klaar voor de start, na elke ronde druk je op de balk “Tel af” en zal het rond bord een ronde minder tonen wat je mee kunt kijken in vak “actueel”.

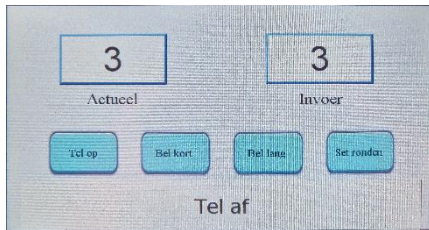
Via de knop tel op kan je indien gewenst weer naar boven bijstellen.

Als de rit is afgelopen staan het rondbord en actueel op 0. Door op “set rondes” zet je ze weer op tien en ben je klaar voor de volgende rit.

Bij een andere afstand doorloop je dezelfde routine en past de rondes aan.

Invoer wijzigen lukt niet

Om verschillende redenen kan het zijn dat actueel niet op nul staat. Dan werkt invoer wijzigen niet. Dit is een beveiliging om niet tijdens een wedstrijd de rondes te resetten. Immers als er bij actueel een getal staat dan moeten er nog rondes gereden worden.



optie gebruiken.

Hiernaast heb je zo'n voorbeeld. Omdat er bij actueel 3 staat kan je de invoer waarde niet aanpassen. Bij een laag aantal rondes kan je natuurlijk een paar keer op aftellen drukken tot je op nul bent. Maar, handig bij langere afstanden, door de toets ingedrukt voor een langere tijd ingedrukt te houden reset deze naar 0 en kan je de invoer

5. Marathon

Stap 1 Aansluiten rondbord

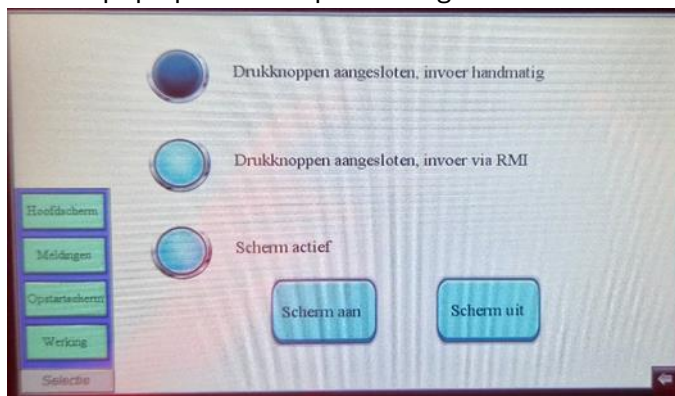
- Hang het rondbord buiten op en sluit het aan op de stroom.
- Sluit vervolgens ook het kastje met de afstandsbediening aan. (werking stekker zie hoofdstuk 3 handleiding of instructie video). De afstandsbediening ligt boven in het trefpunt bij de kastjes onder het raam als je de trap op komt.
- Zorg dat de RMI schakelaar boven op het kastje op “on” staat (naar links)

NB na afloop van de wedstrijd de afstandsbediening weer los van het scorebord en ruim dit op in het trefpunt.

Stap 2 Controleren instellingen op het kastje langebaan.

Ook als het bedieningskastje voor de langebaan uit staat (schakelaar boven op) heeft deze invloed op de werking van de marathon. Dus controleer altijd de instellingen:

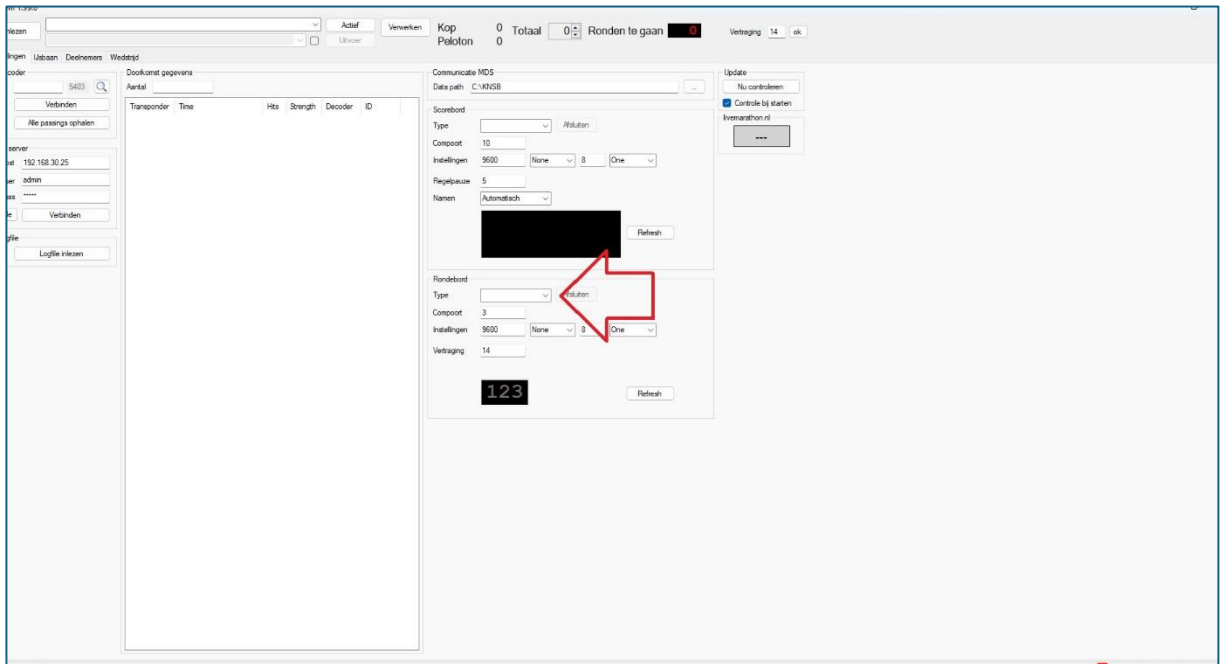
- Schakel kastje aan, rode knop boven op
- Druk op “selectie” dan verschijnt het pop up scherm
- Druk in pop up scherm op “meldingen”



- Je ziet dan bovenstaand scherm
 - het bovenste rondje zal donker zijn
 - het tweede rondje zal licht zijn (als in het voorbeeld)
 - is dit niet het geval dan in de afstandsbediening niet of niet goed aangesloten of staat de RMI schakelaar op de afstandsbediening verkeerd. Herstel dit dan eerst
 - normaal gesproken zal het rondje voor scherm actief helder verlicht zijn. Druk dan op “scherm uit” dan wordt deze donker. Als deze al donker is staat hij goed en hoef je niets te doen.
- NB vriendelijk verzoek om na de marathon weer op “scherm aan” te klikken. Dan staat hij weer goed voor de langebaan. En het kastje vervolgens uit te zetten
- Vervolgens start je de software op zoals te doen gebruikelijk. Dat wil zeggen:
 - virtual scorebord en compoort beiden opstarten
 - MDS op starten, wedstrijd kiezen en bestanden klaar zetten voor RMI
 - RMI opstarten en wedstrijd inlezen en actief maken

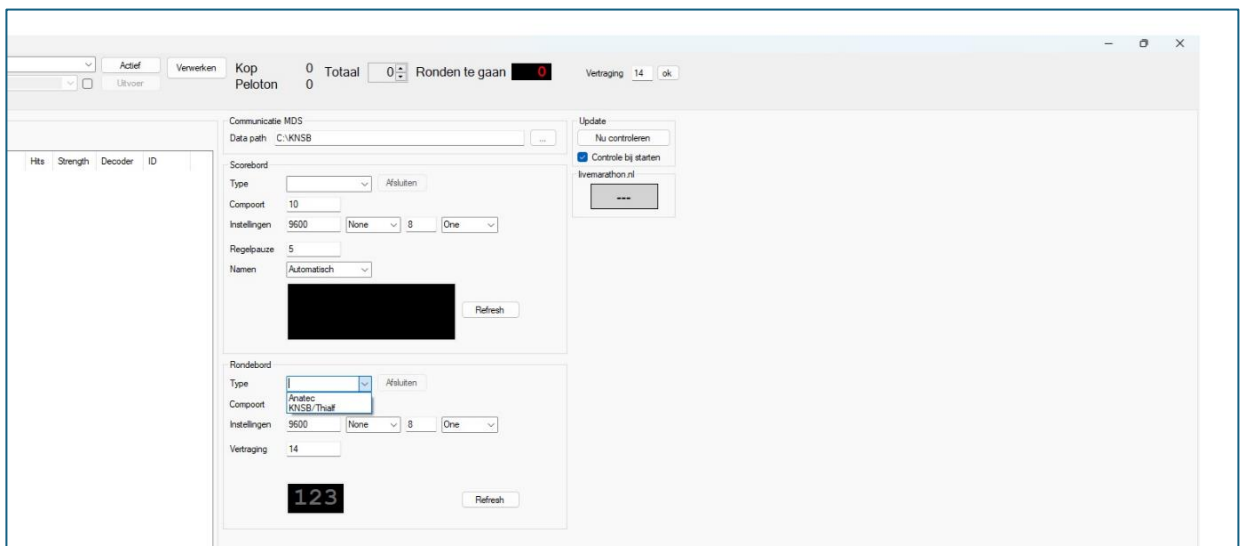
Stap 3: Het instellen van het rondbord in de software (RMI)

Daarna is na het aansluiten van het scorebord een extra actie nodig, namelijk de instelling in de software (RMI)



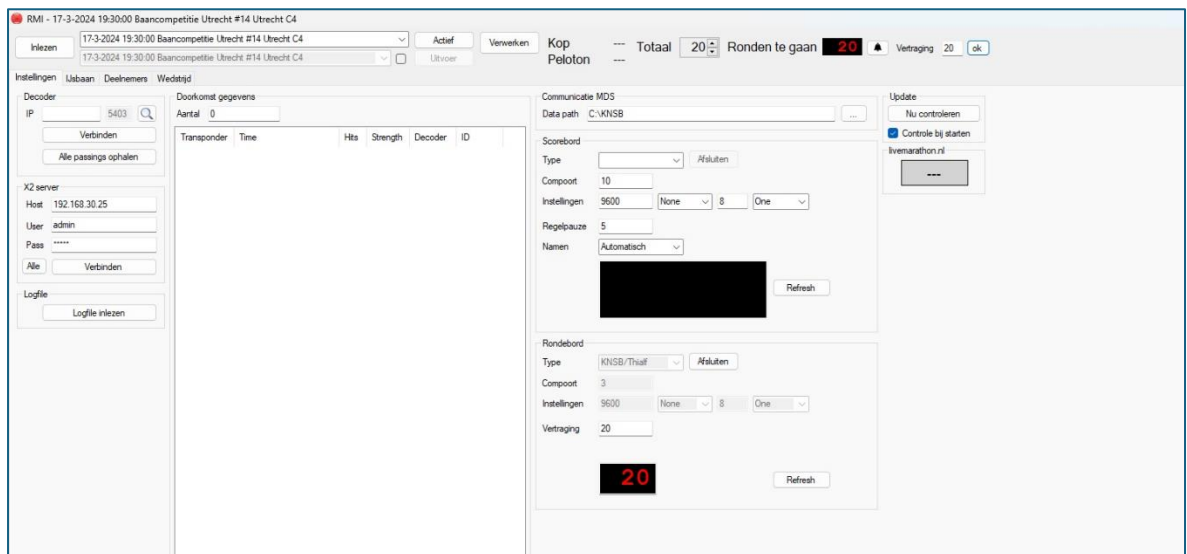
Naast de instelling van het scorebord (zoals normaal) moet nu ook het rondbord geïnstalleerd worden. Klik daarvoor op het “popup pijltje” achter type

- Daarna zal onderstaand scherm verschijnen:



Kies daarvoor Thialf/KNSB

- Waarna onderstaand scherm verschijnt:



Je ziet dat het aantal rondes nu is overgenomen in het zwarte vlakje (dit vakje geeft weer wat ook op het rondebord staat).

- Vervolgens werk je de opstart procedure af zoals je die gewend bent.

Stap 4 Enkele aandachtspunten

NB1: het ronde bord loopt dus nu 1:1 gelijk met het scherm buiten. Je ziet bij rondebord ook vertraging staan. Dit is dezelfde vertraging als rechtsboven. Je kan ze beide gebruiken. Ik adviseer je om rechtsboven aan te wennen omdat je die bij elk scherm nog ziet staan. Met deze instelling moet je tijdens de wedstrijd wat spelen. Want deze instelling bepaalt hoe lang na doorkomst van de eerste rijder het systeem aftelt. Bij C1 zal de default waarde goed zijn. Bij langzamere categoriën kan je er voor kiezen om de tijd langer te maken. Zodat nablijvers ook nog de juiste rondes zien. Het mooist is om het zo in te regelen dat ongeveer halverwege de overkant het bord aftelt. Zodat hij goed staat als het bord in zicht van de koplopers komt.

NB2: de bel wordt nu ook bediend vanaf de computer. Zie onderstaande foto, als het rondebord correct is geïnstalleerd verschijnt naast het aantal rondes nu het icoontje waarmee gebeld kan worden. Bellen kan ten alle tijden beneden ook door de scheidsrechter op de handbediening worden gedaan.

NB3: als je de schakelaar RMI beneden op handbediening zet kan het scorebord beneden volledig handmatig bediend worden. Dat zou alleen nodig zijn als de computer boven niet werkt. Je kan dan altijd rijden, maar zal dan ook geen ET tijden hebben